Modelos y Sistemas:

Preguntas Básicas

1. UML, por sus siglas en ingles es:
2. Unit Modeling Language.
3. Unified Modeling Layer.
4. Unit Modeling Layer.
5. Unified Modeling Language.
6. UML, se utiliza para:
7. Definir un sistema.
8. Detallar los artefactos en el sistema.
9. Documentar.
10. a, b y c.
11. ¿Qué es UML y cual es su objetivo? (texto breve).

UML es un lenguaje gráfico que se puede utilizar para modelar, visualizar y documentar sistemas. Consta de diferentes diagramas que permiten ir representando las diferentes vistas de un sistema.

1. ¿Qué diagrama utilizarías para representar la arquitectura de un sistema incluyendo los componentes físicos y lógicos?

Utilizaría el diagrama de objetos para representar la arquitectura de un sistema con los componentes.

1. ¿Cuáles de los diagramas mencionados en el apunte, utilizarías en la etapa de análisis de requerimientos?

Diagrama de Casos de Uso.

1. ¿Por qué decimos en UML es un lenguaje?

Decimos que es un lenguaje porque está formado por elementos y reglas bien definidas, que poseen su propia sintaxis y semántica.

1. ¿Qué es una instancia de un diagrama de clases?

Un diagrama de objetos es una instancia de un diagrama de clases.

1. ¿Qué diagrama utilizarías para describir la siguiente secuencia de código?

int a, b, c, sum, prom;

sum = a + b + c;

prom = sum/3;

Sistem.out.print(prom);

Utiliza el diagrama de actividades.

1. ¿Cuáles son los diagramas que se emplean en la etapa de diseño un proyecto?

Se usan los diagramas de Casos de Uso y de Comunicación.

1. ¿Cómo se clasifica los diagramas UML?

Se pueden clasificar en diagramas estáticos, dinámicos, estructurales y de comportamiento.